



MANUFACTURER OF AMUSEMENT MACHINES

JAKAR ARKADIUSZ ZIELINSKI Sp. J.

ul. Fabryczna 10, 44 – 240 Żory, Poland

Tel. +48 32 435 79 22; www.jakar.pl

e-mail: sales@jakar.pl, service@jakar.pl

BOXER SURPRISE

OPERATOR'S MANUAL

INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA



Contents

I. INTRODUCTION.....	4
II. TECHNICAL PARAMETERS	4
III. BOXER SURPRISE PRIMARY SETUP	5
IV. ADVANCED BOXER SURPRISE SETUP	6
V. HOW TO PUT PRIZES ON THE PRIZE ARMS.....	12
GUARANTEE TERMS	16
GUARANTEE CARD / KARTA GWARANCYJNA	19

Spis treści

I. WSTĘP.....	8
II. PARAMETRY TECHNICZNE	8
III. ZMIANA PARAMETRÓW BOXERA SURPRISE	9
IV. ROZSZERZONE USTAWIENIA BOXERA SURPRISE	10
V. JAK PRAWIDŁOWO UMIESZCZAĆ NAGRODY NA RAMIONACH	12
WARUNKI GWARANCJI	17
GUARANTEE CARD / KARTA GWARANCYJNA	19

I. INTRODUCTION

The „**BOXER SURPRISE**” strength machine is an amusement device designed for playing in bars, clubs, cinemas, festivities, amusement parks, etc. The machine is profit-making device which measures strength of the stroke in the punch ball. Moreover, there is a chance to win a prize, when you hit the exact number:

333, 444, 555 – to win a prize from two lower arms

777, 888, 999 – to win a prize from two upper arms.

The machine was designed and made from the best materials and parts available on the market. Components of the machine are compliant with the safety standards, what is confirmed by CE certificate.

II. TECHNICAL PARAMETERS

	Boxer Surprise
<i>Height:</i>	<i>230 cm</i>
<i>Width:</i>	<i>120 cm</i>
<i>Length:</i>	<i>70 cm</i>
<i>Weight:</i>	<i>165 kg</i>
<i>Power supply:</i>	<i>220 – 240 V</i>

!!! ATTENTION !!!

Please, read the user manual before the first usage.

The warranty does not cover damage caused by improper use, without earlier manual reading.

Please, keep the user manual.

All metal parts are connected together and the machine must be plugged into the socket with ground terminal AC230V50Hz.

Only this connection makes the game safe and the machine will work properly.



III. BOXER SURPRISE PRIMARY SETUP

To change Boxer Surprise options use 3 buttons (signed “DOWN”, “SET”, and “UP”) on the main board (photo nr 1).

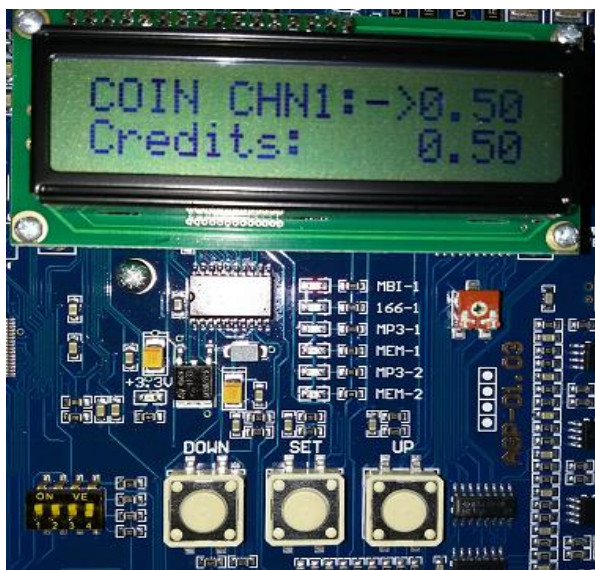


Photo nr 1

All information is shown on LCD Display located on the front panel of the Main Board. To choose between options press SET button. To change parameters of each option press “DOWN” or “UP” button. There is no need to accept changes. By pressing again “SET” button the changes are already written and you are forward to the next option automatically.

On the LCD Display you can see/choose between following options:

OPTION	FUNCTION
VALUME DEMO	Use DOWN/UP buttons to set demonstration volume.
VOLUME VOICE	Use DOWN/UP buttons to set voice volume.
VOLUME MUSIC	Use DOWN/UP buttons to set music volume.
VOLUME ALARM	Use DOWN/UP buttons to set volume alarm.
VOLUME WIN	Use DOWN/UP buttons to set voice volume after beating the record.
BASS MP3	Use DOWN/UP buttons to choose more or less bass line.

TREBLE MP3	Use DOWN/UP buttons to choose more or less trebles.
ELECTRONIC COUNTER	IN1: is not possible to erase – quantity of credits from the beginning of the machine's production. IN2: is possible to erase (by pressing DOWN button) – quantity of credits from the last account has been made.
OUT 1 OUT 2	Quantity of won prizes from two upper arms. Quantity of won prizes from two lower arms. Not possible to erase.
CREDITS SETTINGS: COIN CHN: setting coin value. Credits: setting the number of credits received for each coin. BANK CHN: setting banknote value.	Use DOWN/UP buttons to change value of coin and number of credits. Use SET button to move between channels (CHN) and credits (Credits). The arrow means which position you can change at the moment. There are 4 channels for coin acceptor and 4 channels for banknote acceptor. <i>Example: 0,50€ = 1 game. We set COIN CH1 (the first channel of coin acceptor): 0,50 and Credits below: 1.</i>
FREE PLAY	Use DOWN/UP buttons to choose type of the game. Off – free play mode turned off. On – free play mode turned on. Attention: After each turning the device off, FREE PLAY mode is inactive.
TICKET DISPENSER	ON/OFF Out: 0 This function can be changed when the ticket dispenser is connected.

IV. ADVANCED BOXER SURPRISE SETUP

To enter advanced Boxer Surprise SETUP there have to be 0 credits on the machine.

Press and hold simultaneously DOWN & UP buttons till you enter advanced SETUP what will be confirmed by showing the following message on the LCD display: „SETUP BOXER be careful during changing”.

Use SET button to choose between options and DOWN/UP buttons to change parameters of each option.

OPTION	FUNCTION
PRESENTATION TIME	Use DOWN/UP buttons to set time of repeating presentation (demo mode). Change from 0 to 60min.
LANGUAGE	Polish, English, Russian to choose.

STATISTIC LINE	Press simultaneously button DOWN/UP to check statistics (how many wins for how many games). → quantity of won prizes from two lower arms Level 1: quantity of played games → quantity of won prizes from two upper arms Level 1: quantity of played games
STRENGTH CHARACTERISTICS	Changing the beats strength. Change from 50 to 150.
GIVE BALL BEFORE GAME	Option when the balls dispenser is installed.
RECORD	Use DOWN/UP buttons to change the current record and set the new one. Change from 550 to 950.
1 CREDIT – 1 TICKET OFF/ON	The player receives 1 ticket for each credit. This function can be changed when the ticket dispenser is connected.
BEATEN RECORD	The number of tickets the player receives for beaten record. Change from 0 to 100. This function can be changed when the ticket dispenser is connected.
POINTS EXTRA OPTION	The number of tickets the player receives extra for points. Change from 0 to 5. The number of tickets is counted according following formula: [(points:100) + 1] x (the chosen number from 0-5). <i>Example: We set this option on 2. The player hit 550 points. [(550:100) +1] x 2 = 12 (the player receives 12 tickets extra for hitting 550 points).</i> Attention: While dividing the number of points by 100 every number after comma is cut off. <i>Example: 550:100=5,5 – after cutting off everything after comma, the sum is 5.</i>
RESET (FACTORY SETTING)	To reset machine to factory settings press and hold simultaneously DOWN & UP buttons till sign “is done” appears.

To save all changes and exit to the BOXER Primary SETUP turn off the main power supply for one minute and restart the device.

I. WSTĘP

Automat siłowy „**BOXER SURPRISE**” jest urządzeniem rozrywkowym przeznaczonym do gry w barach, lokalach, kinach, festynach, w wesołych miasteczkach itp. Automat ten jest urządzeniem zarobkowym, który mierzy siłę uderzenia w gruszkę, jednocześnie dając szansę wygrania atrakcyjnych nagród. Wystarczy uzyskać wynik równy liczbie gwarantującej wygraną:

333, 444, 555 – wygrana dolne ramiona

777, 888, 999 – wygrana górne ramiona

Automat został zaprojektowany i zbudowany z najlepszych dostępnych na rynku materiałów i części. Elementy składowe urządzenia spełniają wymagane normy bezpieczeństwa potwierdzone certyfikatem CE.

II. PARAMETRY TECHNICZNE

	Boxer Surprise
<i>Height:</i>	<i>230 cm</i>
<i>Width:</i>	<i>120 cm</i>
<i>Lenght:</i>	<i>70 cm</i>
<i>Weight:</i>	<i>165 kg</i>
<i>Power supply:</i>	<i>220 – 240 V</i>

!!! UWAGA !!!

Prosimy o zapoznanie się z instrukcją obsługi przed pierwszym użyciem urządzenia.

Prosimy o zachowanie tej instrukcji.

Gwarancja nie obejmuje szkód powstałych w wyniku niewłaściwego użytkowania urządzenia, bez wcześniejszego zapoznania się z instrukcją.

**Wszystkie metalowe części są ze sobą połączone.
Urządzenie należy podłączyć do gniazdka AC 230 V 50 Hz.
Tylko takie podłączenie automatu zapewnia
bezpieczeństwo i jego prawidłowe użytkowanie.**



III. ZMIANA PODSTAWOWYCH PARAMETRÓW BOXERA SURPRISE

Podstawowe ustawienia Boxera Surprise można zmienić przy pomocy 3 przycisków opisanych jako „DOWN”, „SET” i „UP” znajdujących się na płycie głównej, poniżej wyświetlacza LCD (zdjęcie nr 1).



Zdjęcie nr 1

Wszystkie informacje widoczne są na wyświetlaczu LCD znajdującym się na płycie głównej. Przycisk SET służy do poruszania się pomiędzy programami. Wartości poszczególnych programów można zmienić przy pomocy przycisków „DOWN” i „UP”. Zmiany zapisują się automatycznie po przejściu do kolejnego programu po naciśnięciu przycisku SET.

Na wyświetlaczu LCD można zobaczyć/wybrać pomiędzy następującymi programami:

PROGRAM	FUNKCJA
VALUME DEMO	Za pomocą przycisków DOWN/UP ustawiamy głośność prezentacji.
VOLUME VOICE	Za pomocą przycisków DOWN/UP ustawiamy głośność komunikatów głosowych.
VOLUME MUSIC	Za pomocą przycisków DOWN/UP ustawiamy głośność muzyki.
VOLUME ALARM	Za pomocą przycisków DOWN/UP ustawiamy głośność alarmu.
VOLUME WIN	Za pomocą przycisków DOWN/UP ustawiamy głośność po pobiciu rekordu.
BASS MP3	Za pomocą przycisków DOWN/UP ustawiamy siłę basów.

TREBLE MP3	Za pomocą przycisków DOWN/UP ustawiamy siłę wysokich tonów.
ELECTRONIC COUNTER	IN1: Licznik elektroniczny od początku działania urządzenia. Licznik niekasowalny. IN2: Bieżący licznik elektroniczny od ostatniego rozliczenia. Licznik kasowalny za pomocą przycisku DOWN.
OUT 1 OUT 2	Liczba wygranych nagród (górne ramiona). Liczba wygranych nagród (dolne ramiona). Wartości niekasowalne.
CREDITS SETTINGS: COIN CHN: ustawienia wartości monety. Credits: ustawienia ilości kredytów na każdą wrzuconą monetę. BANK CHN: ustawienia wartości banknotu.	Zmiana wartości monety i kredytów następuje przy pomocy przycisków DOWN/UP. Przycisk SET służy do poruszania się między kanałami (CHN) i ilością kredytów (Credits). Strzałka informuje nas o tym, który kanał możemy w danym momencie zmienić. Są 4 kanały przeznaczone na wrzutnik i 4 kanały przeznaczone na urządzenie wydające bilety. <i>Przykład: 0,50€ = 1 gra. Ustawiamy COIN CH1 (pierwszy kanał wrzutnika): 0,50 I Credits poniżej: 1.</i>
FREE PLAY	Opcja gry za darmo. Za pomocą przycisków DOWN/UP włączamy/wyłączamy opcję FREE PLAY: Off – wyłączony On – włączony Uwaga: Po każdym wyłączeniu urządzenia opcja FREE PLAY jest nieaktywna.
TICKET DISPENSER	ON/OFF Out: 0 Opcja jest aktywna przy podłączonym urządzeniu wydającym bilety.

IV. ROZSZERZONE USTAWIENIA BOXERA SURPRISE

Wejście w SETUP jest możliwe przy zerowym stanie kredytów.

Aby wejść w rozszerzone ustawienia Boxera Surprise należy jednocześnie przytrzymać przyciski DOWN i UP do pojawienia się na wyświetlaczu LCD napisu: „SETUP BOXER be careful during changing”.

Przycisk SET - poruszanie się pomiędzy programami, a przyciski DOWN/UP zmiana wartości poszczególnego programu.

PROGRAM	FUNKCJA
PRESENTATION TIME	Zmiana czasu powtórki prezentacji przy pomocy przycisków DOWN/UP. Zmiana od 0 do 60min.

LANGUAGE	Do wyboru: Polish, English, Russian
STRENGTH CHARACTERISTICS	Zmiana charakterystyki uderzenia: Zmiana od 50 do 150.
GIVE BALL BEFORE GAME	Opcja przy zainstalowanym podajniku kulek.
RECORD	Kasowanie bieżącego rekordu z możliwością ustawienia nowego rekordu. Zmiana od 550 do 950.
1 CREDIT – 1 TICKET OFF/ON	Gracz otrzymuje 1 bilet za każdą grę. Opcja jest aktywna przy podłączonym urządzeniu wydającym bilety.
BEATEN RECORD	Liczba biletów, którą gracz otrzymuje po pobiciu rekordu. Zmiana od 0 do 100. Opcja jest aktywna przy podłączonym urządzeniu wydającym bilety.
POINTS EXTRA OPTION	Liczba biletów, które gracz otrzymuje dodatkowo za zdobyte punkty. Zmiana od 0 do 5. Liczba biletów jest obliczana przy pomocy wzoru: $[(\text{punkty}:100) + 1] \times (\text{wybrana liczba } 0-5)$ Przykład: Ustawiamy liczbę 2. Gracz zdobywa 550 punktów. $[(550:100) + 1] \times 2 = 12$ (gracz otrzymuje 12 biletów dodatkowo za zdobycie 550 punktów). Uwaga: Dzieląc liczbę punktów przez 100 nie bierzemy pod uwagę liczb po przecinku. <i>Przykład: $550:100 = 5,5$ – odcinamy liczby po przecinku, zostaje liczba 5.</i> Opcja jest aktywna przy podłączonym urządzeniu wydającym bilety.
RESET (USTAWIENIA FABRYCZNE)	Powrót do ustawień fabrycznych. Aby powrócić do ustawień fabrycznych należy jednocześnie przytrzymać DOWN & UP, aż pojawi się napis: “is done”.

Aby zapisać wszystkie zmiany i powrócić do podstawowych ustawień Boxera należy wyłączyć zasilanie na około minutę i zrestartować urządzenie.

**V. HOW TO PUT THE PRIZES ON THE PRIZE ARMS
JAK PRAWIDŁOWO UMIESZCZAĆ NAGRODY NA RAMIONACH**



**Prize Arm with locking pin inside
Ramię ze szpilką**



**Locking Pin
Szpilka - pręt**



**Hanging Ties
Plastikowa zawieszka – opaska kablowa**

ENG: MAXIMUM SIZE OF THE PRIZE BOX

PL: MAKSYMALNA WIELOŚĆ NAGRODY:

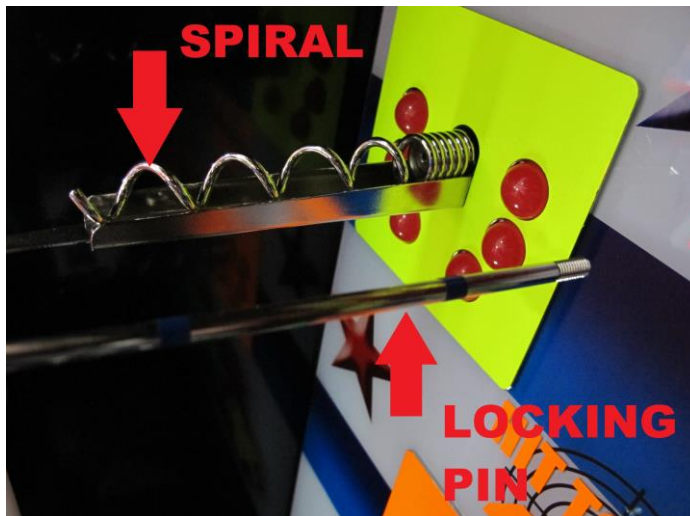
15,5 cm x 12 cm x 7-9 cm

1. ENG: Unscrew the Locking Pin, by turning it in a clockwise direction.

PL: Wykręć szpilkę (pręt) zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

2. ENG: Remove the locking pin by pulling it all the way out:

PL: Wyciągnij szpilkę (pręt):



3. ENG: Put plastic hanging tie on each prize, so they will hang on the loop made with it:

PL: Umieść plastikową zawieszkę na każdej nagrodzie:

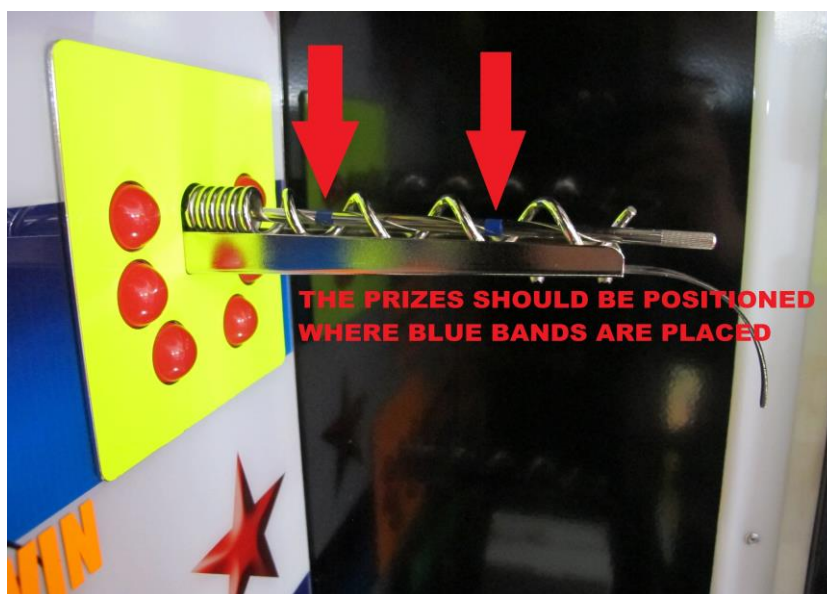


4. ENG: First prize to be won, should be positioned on the first spiral, at the front. Space the prizes apart on the arm, by every 2-3 spirals. Place prizes where the blue bands are attached to the spiral.

PL: Pierwsza nagroda do wygrania powinna być zawieszona na pierwszej pętli świderka, licząc od przodu. Kolejna nagroda musi być zawieszona dwie lub trzy pętłe dalej. Miejsca gdzie należy zawiesić nagrody są oznaczone na niebiesko.

5. ENG: Reinsert the locking pin, and tighten it by turning it in anti-clockwise direction:

PL: Wkręć szpilkę (pręt) z powrotem w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara:



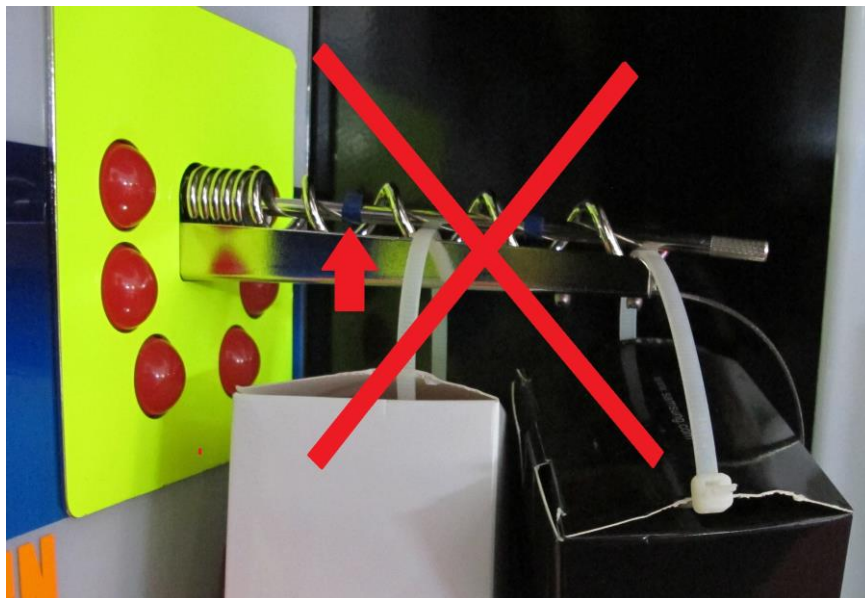
6. ENG: Make sure the locking pin stays above hanging ties:

PL: Upewnij się, że plastikowe zawieszki z nagród znajdują się pod wkręconą szpilką (prętem):



ENG: Otherwise the prizes are wrongly positioned and may interfere the number of wins.

PL: W przeciwnym razie, nieprawidłowo umieszczone nagrody mogą wpłynąć na ilość wygranych.



GUARANTEE TERMS

7. **JAKAR Arkadiusz Zieliński Sp. J.** guarantee efficient operation of the device, in conformity with technical operation data included in manual.
8. Guarantee period - 1 year from the date of sale.
9. The guarantee will be respected only if the damaged device with guarantee card and description of damage will be delivered (presented) to the service.
10. The guarantee card is not valid without type of device, serial number, date of sale and legible seal with signature of seller. Any changes, blurs, wipes in guarantee card result in its cancellation.
11. Guarantee includes free repairs with replacement of damaged parts. The damaged parts replaced on guarantee are the property of JAKAR Arkadiusz Zieliński Sp. J. company.
12. Transport of spare parts is at the Customer's expense.
13. Guarantee is valid on the following components :
 - main board (PCB),
 - display,
 - mechanism,
 - coin mech ,
 - cables,
 - electromagnet,
 - damages caused during process of production.
14. Guarantee does not cover mechanical damages as well as those caused by inappropriate service, inappropriate operation and also disasters, random events.
15. Guarantee does not cover natural wear of spare parts like : light bulbs, punch ball, bumpers.
16. The guarantee rights does not include the Customer's right to demand repayment of profits lost because of the damage.
17. Customer has right to get replacement of the device with new one if after performing of fifth repairs the device remains to be defective.

I accept the warranty terms and confirm receiving of well-functioning goods

WARUNKI GWARANCJI

18. **JAKAR Arkadiusz Zieliński Sp. J.** gwarantuje sprawne działanie urządzenia zgodnie z danymi techniczno-eksploatacyjnymi zawartymi w instrukcji obsługi.
19. Okres gwarancji wynosi 1 rok licząc od daty sprzedaży.
20. Gwarancja będzie respektowana tylko w przypadku dostarczenia (okazania) serwisowi reklamowanego urządzenia wraz z kartą gwarancyjną i opisem uszkodzenia.
21. Karta gwarancyjna bez wpisanego typu urządzenia, numeru seryjnego, daty sprzedaży oraz czytelnej pieczęci i podpisu sprzedawcy jest nieważna. Jakikolwiek zmiany, zamazania lub wytarcia w karcie gwarancyjnej powodują jej unieważnienie.
22. Gwarancja obejmuje bezpłatne naprawy wraz z wymianą części zamiennych. Uszkodzone części wymienione w ramach gwarancji są własnością firmy JAKAR Arkadiusz Zieliński Sp. J.
23. Transport części zamiennych odbywa się na koszt Klienta.
24. Gwarancja obejmuje następujące elementy:
 - elektronikę,
 - wyświetlacz,
 - mechanizm,
 - wrzutnik,
 - okablowanie,
 - elektromagnes,
 - wady powstałe w procesie technologicznym.
25. Gwarancja nie obejmuje uszkodzeń mechanicznych oraz powstałych na skutek błędnej obsługi, niewłaściwej eksploatacji, także kłesk żywiołowych, wypadków losowych.
26. Gwarancja nie obejmuje naturalnego zużycia części zamiennych, takich jak: żarówki, piłka/gruszka, odboje.
27. Uprawnienia gwarancyjne nie obejmują prawa Klienta do domagania się zwrotu utraconych zysków w związku z awarią.
28. Klientowi przysługuje prawo wymiany urządzenia na nowe, jeżeli po wykonaniu pięciu napraw urządzenie będzie nadal wadliwe.

Akceptuję warunki gwarancji i potwierdzam odbiór sprawnego sprzętu



MANUFACTURER OF AMUSEMENT MACHINES

JAKAR ARKADIUSZ ZIELINSKI Sp. J.

44 – 240 Żory, ul. Fabryczna 10, Poland

Tel. +48 32 435 79 22; www.jakar.pl

e-mail: sales@jakar.pl service@jakar.pl

GUARANTEE CARD / KARTA GWARANCYJNA

Nazwa urządzenia / Name of the device :

Typ/model / Type/model :

Nr seryjny urządzenia / Serial № of device:

Nr seryjny elektroniki / Serial № of PCB:

Nr seryjny wyświetlacza / Serial № of display

Nr seryjny wrzutnika / Serial № of coinmech

Wyposażenie dodatkowe/ Additional equipment

Imię i Nazwisko (Nazwa) Kupującego /

Name of Buyer

Adres / Address

Data sprzedaży / Date of sale

Pieczęć i podpis sprzedawcy /

Seller's stamp and signature